

情報統計力学 学習 8

6月9日(火) 午後1時 - 2時半

何回かにわたって、情報エントロピーと物理におけるエントロピーの関係について解説する。

1 情報エントロピー

X を離散型確率変数とする。簡単のため、 X は有限個の値、 x_1, x_2, \dots, x_n をとるとする。確率関数を $p(x)$ とすると、 X の情報エントロピー H_X は次式で定義される。

$$H_X = - \sum_{i=1}^n p(x_i) \log_2 p(x_i) = E \left[\log_2 \left(\frac{1}{p(X)} \right) \right]. \quad (1)$$

ここで、 \log_2 は 2 を底とする対数。但し、 $0 \log_2 0 = 0$ とする。

エントロピーの単位は、ビット (bits)。

統計力学のエントロピー S は、状態数を W とすると、 $S = k_B \ln W$ 。ln は、自然対数で e (ネイピア数) を底とする。単位は、ナット (nats)。 $\ln = \log_e$, $e = 2.7182818\dots$

情報エントロピー H_X は、直感的には、確率変数 X の不確定性を測る、missing information とも考えられる。

H_X が大きいほど、 X についての事前情報が少ない。

X が確定しているとき。 $X = \{x_1\}$, $p(x_1) = 1$, $H_X = -\log_2 1 = 0$,

X のどの値も同じ確率で起こるとき。 $p(x) = \frac{1}{|\Omega|}$, Ω は標本空間で、 $|\Omega|$ はその要素数、 n 。

$$H_X = - \sum_{i=1}^{|\Omega|} \frac{1}{|\Omega|} \log_2 \frac{1}{|\Omega|} = \log_2 |\Omega|.$$

大雑把に言うと、 H_X は、 X がとりうる値の数の \log_2 となっている。

いくつか例をあげる。

コイン投げ。

表の出る確率を p 、裏の出る確率を q とする。 $X = 1$ が表、 $X = 0$ が裏とする。これは、前に定義したベルヌーイ分布 $\text{Ber}(p)$ である。

$$H_X = -p \log_2 p - q \log_2 q = -p \log_2 p - (1-p) \log_2 (1-p) \equiv \mathcal{H}(p). \quad (2)$$

$p = \frac{1}{2}$ とすると、

$$H_X = -\frac{1}{2} \log_2 \frac{1}{2} - \frac{1}{2} \log_2 \frac{1}{2} = \log_2 2 = 1 (\text{ビット}). \quad (3)$$

$\mathcal{H}(p)$ は、 $p = \frac{1}{2}$ で最大値 1 を持ち、 $p = \frac{1}{2}$ について対称で、 $\mathcal{H}(0) = \mathcal{H}(1) = 0$ となる。

$p = \frac{1}{2}$ の同じコインが M 個あった場合
 同時に投げたときに出る事象の個数は、全部で 2^M 個。 $X = (X_1, X_2, \dots, X_M)$ とする。 $\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_M)$, $X_i = 1, 0$.

$$H_X = - \sum_{i=1}^{2^M} \frac{1}{2^M} \log_2 \frac{1}{2^M} = -2^M \frac{1}{2^M} \log_2 \frac{1}{2^M} = M \log_2 2 = M. \quad (4)$$

M 個の面を持つサイコロ。どの面も同じ確率 $\frac{1}{M}$ ので出る場合

$$H_X = - \sum_{i=1}^M \frac{1}{M} \log_2 \frac{1}{M} = -M \frac{1}{M} \log_2 \frac{1}{M} = \log_2 M. \quad (5)$$

お金をかけるゲーム

確率変数 X がベルヌーイ分布 $\text{Ber}(p)$ に従うとする。1か0にお金を掛け、当たれば2倍になるとする。毎回、持金の p 倍を $X = 1$ に、 $(1-p)$ 倍を $X = 0$ にかけるとする。 W を最初に持っているお金の額とする。すると、1回めは、 pW の額を1にかけ、 $(1-p)W$ の額を0にかけると、1回目が終わったときの持金の期待値は、 $2pW \times p + 2(1-p)W \times (1-p) = 2W(p^2 + (1-p)^2)$ 。これを t 回行う。 X_1, X_2, \dots, X_t なる確率変数列ができる。

$$w(X_i) = \begin{cases} p & X_i = 1 \\ 1-p & X_i = 0 \end{cases}$$

と定義する。すると、持金は以下のように変化する。

$$W \rightarrow 2Ww(X_1) \rightarrow 2^2Ww(X_1)w(X_2) \cdots \rightarrow 2^tWw(X_1)w(X_2) \cdots w(X_t) = W \prod_{t'=1}^t (2w(X_{t'})).$$

すると、倍率は、 $\prod_{t'=1}^t (2w(X_{t'}))$ 。1回あたり 2^x 倍になったとすると、 $2^x = 2w(X_{t'})$ 。よって、 $x = \log_2(2w(X_{t'}))$ 。これの期待値は、

$$\begin{aligned} \langle x \rangle &= \frac{1}{t} \sum_{t'} E[\log_2(2w(X_{t'}))] = \frac{1}{t} \sum_{t'} \left(p \log_2(2w(1)) + (1-p) \log_2(2w(0)) \right) \\ &= \frac{1}{t} \sum_{t'} \left(p \log_2(2p) + (1-p) \log_2(2(1-p)) \right) \\ &= p \log_2 2 + p \log_2 p + (1-p) \log_2 2 + (1-p) \log_2(1-p) \\ &= 1 + p \log_2 p + (1-p) \log_2(1-p) = 1 - \mathcal{H}(p). \end{aligned} \quad (6)$$

よって、 $\mathcal{H}(p)$ が小さければ、儲けは大きい。 $p = \frac{1}{2}$ なら、持金のまま。